

**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

**Compétitions
Règles et
Organisation - 1**

Date : 10/11/97

Les règles ci-dessous sont applicables pour toute compétition organisée sous l'égide de la Fédération Française de Tir Libre.

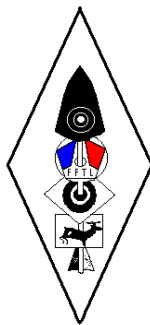
PARCOURS

- Lorsque l'on met en place un parcours « distances connues », les distances utilisées doivent être celles référencées pour le parcours à tirer (cf fiches techniques PARCOURS).
- Les piquets marquant les pas de tir doivent être de la couleur indiquée.
- L'unité de mesure pour les distances est le **yard**.
- Les distances doivent être exactes à 6 pouces près (15.20cm).
- Les distances sont mesurées du centre de la cible au piquet (face côté archer).
- Toutes les distances (pour les parcours « distances connues ») doivent être indiquées clairement sur chaque piquet de tir.
- Les couloirs de tir doivent être propres de façon à ce que les flèches ne puissent toucher ni branches ni feuillages (faire attention aux tirs des Long-bows dont la balistique est très importante).
- Tout tireur, quelle que soit sa taille doit avoir une vue claire de tout le blason de chaque cible.
- Les numéros de chaque cible doivent être indiqués à chaque cible. Les distances de tir seront indiquées sur le panneau portant le numéro de la cible.
- A chaque cible une flèche portant le numéro de la cible suivante doit indiquer la direction à prendre.

SECURITE

Lors de l'organisation d'un parcours, il est primordial d'avoir en permanence présent à l'esprit les risques inhérents au tir à l'arc. En conséquence, les règles et mesures de sécurité devront faire l'objet de la plus grande attention. Les points suivants devront notamment être soigneusement respectés.

- Lorsqu'il y a plusieurs parcours d'installés, il est souhaitable d'attribuer une dénomination à chacun d'eux, par exemple en utilisant des couleurs différentes. Dans ce cas il est plus pratique d'avoir une signalétique de la couleur du parcours (panneaux indiquant les départs, flèches de départ aux cibles, ruban de signalisation des cheminements...)
- Lorsqu'il s'agit de concours internationaux, ne pas oublier de doubler les indications en français, d'indications en anglais, langue officielle de l'IFAA.
- Les chemins d'une cible vers l'autre ne doivent jamais passer directement derrière une butte de tir.
 - Le dégagement le plus perpendiculaire à l'axe de tir de la cible quittée est à privilégier en ce qu'il permet de s'éloigner au plus vite. Les chemins de dégagement doivent être clairement signalés (utiliser des rubans de couleur par exemple).
 - Les buttes de tir doivent être placées de telle façon qu'elles ne comportent aucun danger pour les archers aux pas de tir des autres cibles, ou pour d'éventuels spectateurs.
 - Si la configuration du terrain sur lequel se trouve la parcours conduit à ce que des lieux ouverts au public se trouvent à trop courte distance des buttes de tir, des protections adéquates doivent être mises en place empêchant tout passage de flèches. Prêter dans ce cas une attention toute particulière à l'efficacité des filets de protection qui pourraient être utilisés.
 - Sur le parcours un minimum de 25 pieds (7 m 60) est nécessaire entre les couloirs de tir.



**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

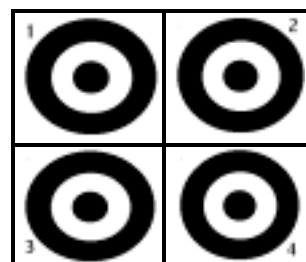
**Compétitions
Règles et
Organisation - 2**

Date : 10/11/97

Les règles ci-dessous sont applicables pour toute compétition organisée sous l'égide de la Fédération Française de Tir Libre.

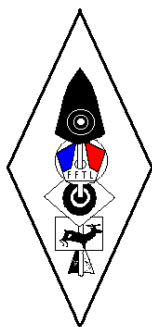
CIBLERIE

- Les buttes de tir ne doivent pas laisser passer les flèches à travers elles.
 - Leur composition ne doit pas endommager les flèches ni provoquer de refus.
 - Pour les concours officiels, les blasons de 20 cm devront être groupés par carrés de 4. Il est rappelé que ces blasons se tirent en **Z** (cf figure ci-contre).
1 - Haut gauche 2 - Haut droit 3 - Bas gauche 4 - Bas droit
 - Il devra y avoir au moins 2 blocs de 4 blasons.
- Lorsque les distances requièrent des blasons de 35 cm, il devra être utilisé 2 blasons placés côte à côte sur un plan horizontal.



☞ *Tous les blasons utilisés doivent être homologués IFAA,*

☞ *Pour les blasons animaliers, compte tenu de leur grande variété, des blasons non homologués IFAA peuvent, à titre exceptionnel être utilisés. Dans ce cas, il devra en être fait mention. Ces blasons devront alors être présentés aux archers avant le début de la compétition.*



**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Compétitions
Règles et
Organisation - 3*

Date : 25/03/97

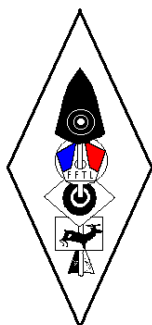
Les règles ci-dessous sont applicables pour toute compétition organisée sous l'égide de la Fédération Française de Tir Libre.

INCIDENTS de TIR

- Une flèche « mal tirée » ne pourra être retirée que si l'archer en position de tir au piquet peut atteindre cette flèche avec son arc.
- Un archer ne peut **armer plus de 4 fois** son arc avant de décocher sa flèche. Si au 4^{ème} armement la flèche n'a pas été tirée, elle sera comptée pour 0 point, **sauf** en cas de situation dangereuse. (personne ou animal surgissant dans l'axe de tir par exemple).
- Les flèches traversant la cible, mais encore retenues, seront repoussées à l'envers par le chef de peloton.
- Les flèches ayant traversées entièrement la cible après avoir touché une zone du blason seront retirées.
- Les « refus » supposés après avoir touché une zone du blason seront retirés.
- Les flèches atteignant la cible après ricochets ou rebonds sur le sol **ne comptent pas**.
- Un archer qui tire plus de flèches que le nombre prescrit perd le bénéfice de la (ou des) flèche(s) de plus grande valeur.
- Un archer qui tire d'un mauvais piquet de tir ou sur un mauvais blason perd le bénéfice de la (ou des) flèche(s) tirée(s). Il ne peut pas retirer.
- Une flèche encastrée dans une autre en cible, aura la même valeur que cette dernière.
- Les flèches ayant été déviées par d'autres flèches en cible seront comptées d'après leur position.

INCIDENTS DIVERS

- Un groupe ne peut arrêter les groupes suivants en cherchant des flèches perdues. Il appartient à chaque tireur de prévoir suffisamment de flèches pour effectuer tout le parcours.
- Pendant un parcours aucun archer ne peut « s'entraîner » sur une des cibles du parcours.
- En cas de bris de matériel, le chef de peloton pourra autoriser un archer à quitter le groupe pour réparer, et autoriser le tireur à revenir dans le groupe. Toutefois il devra lui fixer un délai limite raisonnable à l'expiration duquel le groupe repartira, même si l'archer n'a pas rejoint.
- Le « doublement » d'un peloton par un autre ne peut se faire qu'après accord des 2 pelotons. Il est de « droit » si le peloton doublé attend un de ses tireurs ayant quitté le peloton avec l'accord du chef de peloton.



**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

***Compétitions
Règles et
Organisation - 4***

Date : 10/06/97

*Les règles ci-dessous sont applicables pour toute compétition organisée sous l'égide de la
Fédération Française de Tir Libre.*

GENERALITES

- Les parcours en extérieur comportent 14 ou 28 cibles.
- Le nombre de points pouvant être réalisé sur une cible est de **20**, quelle que soit le type de parcours, soit pour un parcours de **28 cibles, 560 points maximum**.
- Les parcours peuvent être organisés en distances connues, dans ce cas l'utilisation de jumelles sont autorisées, ou en distances inconnues (Animal round et chasse), auquel cas l'utilisation de jumelles ou tout appareillage susceptible d'apporter une aide pour l'évaluation des distances est formellement interdit

TYPES de PARCOURS

Le règlement des types de parcours habituellement utilisés fait l'objet de fiches techniques spécifiques..

Parcours officiels IFAA

- **Field round** Blasons ronds comportant 3 zones alternativement noire et blanche, spot noir, 4 flèches à tirer..
- **Hunter round** Blasons ronds comportant 3 zones. Les cibles sont noires, le spot est blanc, 4 flèches à tirer
- **Animal round** Blasons animaliers comportant 2 zones (tué - blessé), **distances connues**, 3 flèches maximum à tirer, c'est la première qui touche une zone tué ou blessé qui marque.

Parcours officiels ifaa WBHC

- **Unmarked Animal round** Blasons animaliers comportant 2 zones (tué - blessé), **distances inconnues**, 3 flèches maximum à tirer, c'est la première qui touche une zone tué ou blessé qui marque.
- **3 D Hunting round** Cibles volumétriques, comportant 2 zones (tué, blessé), 1 seule flèche à tirer,.
- **3 D round** Cibles volumétriques, comportant 2 zones (tué, blessé), 2 flèches à tirer,.
- **Spécial animal round** Cibles volumétriques ou blasons animaliers. Certains groupes sont en « troupeaux », et il existe des tirs chronométrés.
- **Précision round** Cibles IFAA, comportant 3 zones (spot, tué, blessé), 1 flèche à tirer.
- **Game trail round** Cibles volumétriques ou blasons animaliers, dont certaines sont mobiles, tir depuis plate-forme, et pour certaines cibles, pas de tir au choix du tireur dans une zone imposée.



FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Règlement des
Championnat et concours
nationaux*

Date : 15/06/98

CHAMPIONNAT de FRANCE

Ce championnat se déroule sur **2 jours**.

Les parcours sont constitués comme suit :

- 1 parcours **14 cibles Field**
- 1 parcours **14 cibles Hunter**
- 1 parcours **14 cibles Régularité distances inconnues** (Blasons papier ou volumes)
- 1 parcours **28 cibles Précision** (Blasons papier)

Toutefois, en fonction des particularités inhérentes au terrain accueillant le Championnat, des modifications peuvent être apportées aux parcours distances inconnues, et ce en accord avec le Bureau directeur de la Fédération.

Le classement dans chaque catégorie d'âge, de sexe, de type de tir, est effectué sur le total des points obtenus sur l'ensemble des parcours

CONCOURS OPENS

Ces concours se déroulent sur **1 jour**.

Les parcours sont constitués comme suit

- 1 parcours **14 cibles Field ou Hunter**
- 1 parcours **14 cibles Animal distances connues ou inconnues** (papier ou 3D)
- 1 parcours **14 cibles Précision** (Blasons papier) ou **3D Hunting**

Toutefois, lorsque l'Open se déroule en hiver (journées courtes), et en fonction de la longueur de chaque parcours et du nombre de participants, le Club organisateur peut décider de limiter la composition d'un Open comme suit :

- 1 parcours **14 cibles Field ou Hunter**
- 1 parcours **14 cibles 3D - 2 flèches**

Le classement dans chaque catégorie d'âge, de sexe, de type de tir, est effectué sur le total des points obtenus sur l'ensemble des parcours.

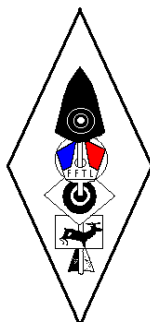
CONCOURS OPENS REGIONAUX - COUPE PAR EQUIPE

- Lorsque plusieurs Opens sont organisés dans une Région, l'un de ces OPENS peut prendre la dénomination d'**OPEN REGIONAL**.
- Il ne peut y avoir, par saison et par Région qu'un seul OPEN REGIONAL, et il est souhaitable que les Clubs de la Région l'organisent à tour de rôle.
- Lorsqu'il existe un OPEN REGIONAL, il peut être mis en jeu une **COUPE REGIONALE PAR EQUIPE** selon le règlement suivant :
 1. Une équipe est composée de **3 archers d'un même Club** appartenant à la Région organisatrice de l'Open régional.
 2. Un Club peut présenter plusieurs équipes
 3. Une équipe peut être composée au choix de son Club (mixte ou non, adultes et/ou jeunes, catégories de tir différentes ou non)
 4. Le classement s'effectue par la somme des points attribués à chaque archer dans sa catégorie de tir, d'âge et de sexe selon le barème suivant :

Classement de l'archer :	Premier	Second	Troisième
Si 3 archers et plus dans la catégorie	10 points	8 points	4 points
Si 2 archers dans la catégorie	8 points	4 points	
Si 1 seul archer dans la catégorie	4 points		

En cas d'égalité de points de 2 équipes, il est procédé à l'addition des points obtenus sur l'ensemble de l'Open par les archers des 2 équipes. L'équipe totalisant le plus de points sera classée première.

- La coupe par équipe peut être attribuée sous forme de challenge annuel, le Club vainqueur remettant obligatoirement la coupe en jeu l'année suivante. Une plaque est alors apposée sur le challenge précisant le nom du Club vainqueur et l'année.



FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Règlement des
Championnats
internationaux*

Date : 15/11/97

CHAMPIONNAT de FIELD ARCHERY (MONDIAL et EUROPEEN)

Ces Championnats sont siglés **WFAC** et **EFAC**.

Ils se déroulent sur **5 jours** et comportent les parcours suivants (sur 28 cibles)

- 1 parcours Field
- 1 parcours Hunter
- 1 parcours Animal distances connues
- 1 parcours Field
- 1 parcours Hunter

Le classement dans chaque catégorie d'âge, de sexe, de type de tir, est effectué sur le total des points obtenus sur les 5 parcours

Pour obtenir le titre de Champion, les archers de chaque catégorie **doivent avoir tiré dans la classe A**. Un classement secondaire pour les classes B et C est effectué selon le nombre d'archer ayant, **avant le concours, été classé officiellement dans l'une de ces 2 classes** :

Nombre de compétiteurs par classe	1	Nombre de récompenses	1
	4		2
	7		3
	12		4
	20		5

CHAMPIONNAT de CHASSE à l'ARC (MONDIAL et EUROPEEN)

Ces Championnats sont siglés **WBHC** et **EBHC**.

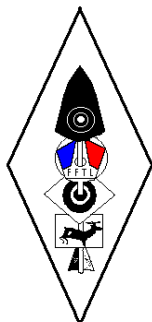
Ils se déroulent sur **4 jours**.

Les tirs s'effectuent uniquement sur des distances inconnues.

Les parcours sont constitués comme suit :

Obligatoire	2 parcours IFAA Animal distances inconnues (blasons papier) soit 28 cibles
Au choix	2 parcours ou plus au choix parmi les parcours suivants
	IFAA Animal distances inconnues
	3 - D Hunting
	3 - D 2 flèches
	Spécial animal
	Précision
	Game trail

Le classement dans chaque catégorie d'âge, de sexe, de type de tir, est effectué sur le total des points obtenus sur l'ensemble des parcours



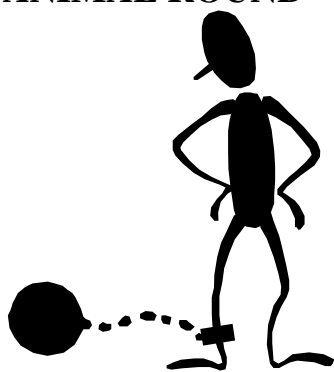
**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Position de l'archer
au pas de tir*

Date : 13/11/97

ANIMAL ROUND



- ☛ L'archer doit avoir un de ses pieds à moins de 6 pouces du piquet (15 cm environ).
- ☛ Il ne doit jamais se trouver en avant du piquet.
- ☛ il est permis de tirer à genoux.
- ☛ Les archers tirent un par un et changent d'ordre de tir après chaque cible (*a b c d - b c d a - c d a b...*)

FIELD et HUNTER

Les archers doivent tirer par deux de front

a Cette règle implique 2 piquets : 1 par archer. Or, il est admis désormais que l'organisateur n'est plus tenu de poser ce double piquetage.

b Le piquetage devient donc central. L'archer N° 1 se place à gauche du piquet, le N° 2 à droite et ce jusqu'à maximum de 1 yard de chaque côté du pas de tir. Les archers N° 3 et N° 4 du groupe feront de même.

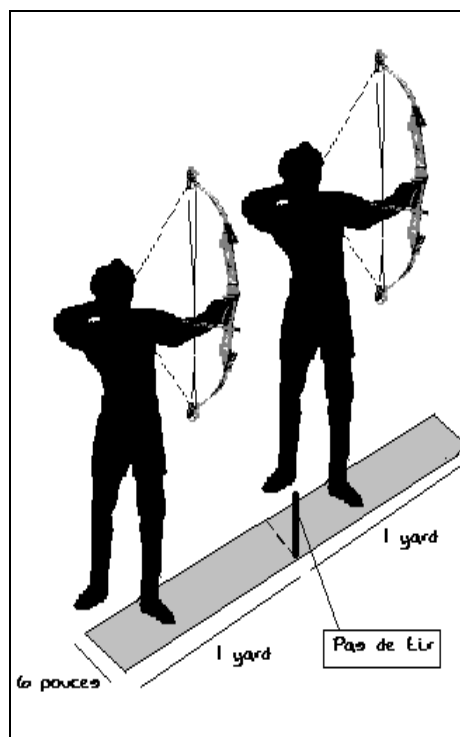
c L'archer ne doit pas se tenir en avant d'une ligne que symbolise le piquet. Un de ses pied doit être à moins de 6 pouces (15 cm) derrière celle-ci.

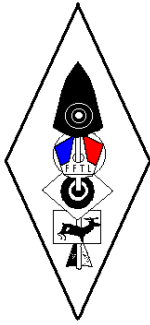
d Sur un parcours de 28 cibles les archers N° 1 et N° 2 tirent en premier sur les quatorze premières cibles.

e Les archers N°3 et N°4 qui tirent en second, tireront en premier les quatorze cibles suivantes .

f De plus, lors de ce changement, l'archer tirant à gauche passe à droite et vice et versa..

☛ *Toutefois, si , sur une cible, un archer estime que le côté qui lui est imparti représente un désavantage évident, il peut, en accord avec le Capitaine du groupe demander à changer de côté pour cette cible.*





**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Modalités des tirs
1 - DEGRADE
(1 ou 2 blasons)*

Date : 16/11/97

PAS de TIR « en DEGRADE »

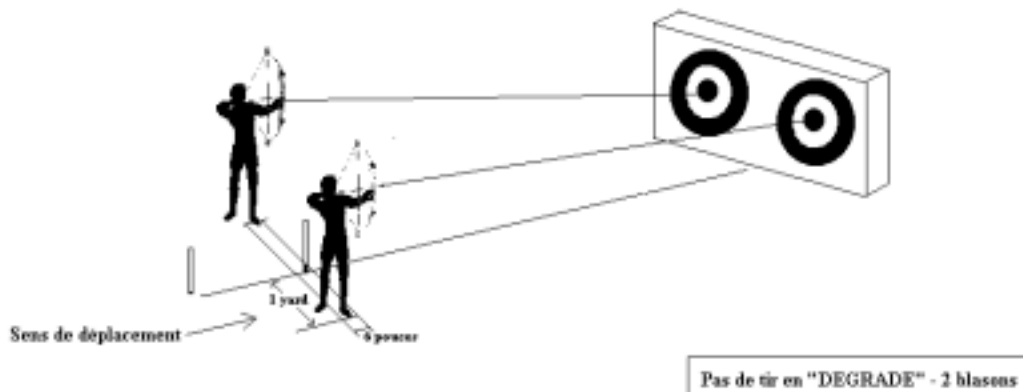
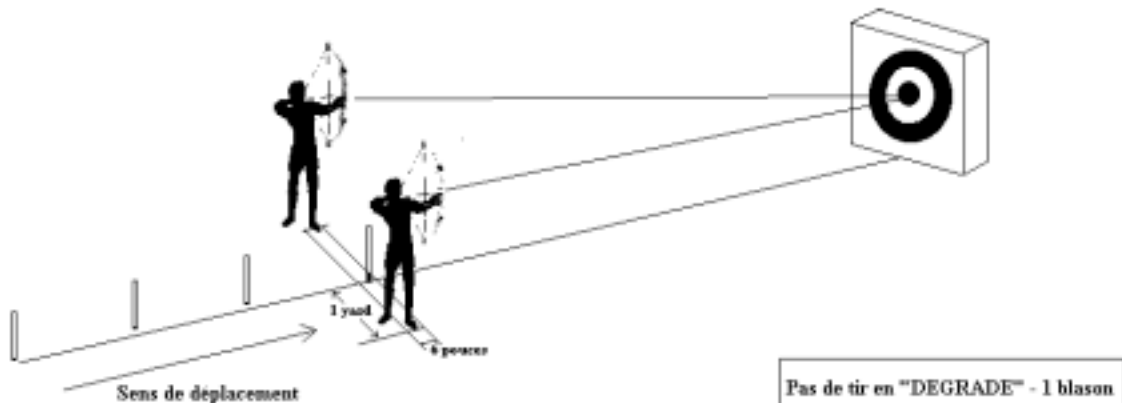
4 pas de tir : 1 flèche est tirée de **chaque pas de tir** en s'avancant sur la cible

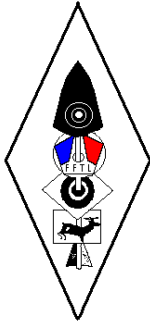
2 pas de tir : 2 flèches sont tirées de **chaque pas de tir** en s'avancant sur la cible

. Selon le nombre de blasons (1 ou 2), les modalités de tir sont les suivantes:

• **FIELD et HUNTER**

1. **Blason unique** : toutes les flèches sont tirées sur ce blason,
2. **Deux blasons** : toutes les flèches sont tirées sur le blason de gauche pour l'archer à gauche sur le blason de droite pour l'archer à droite,
3. **A la 15^{ème} cible** : l'archer de gauche change de côté: il passe à droite et l'archer de droite passe à gauche
4. **A cette cible**, les 2 archers tirant en **premier** passent en **second** et vice et versa.





**FEDERATION
FRANCAISE DE TIR
LIBRE**

*FICHE TECHNIQUE
REGLEMENT*

*Modalités des tirs
2 - FAN (éventail)*

Date : 16/11/97

PAS de TIR « FAN » (Eventail)

4 pas de tir sur une ligne parallèle à la cible

1 flèche est tirée de chaque pas de tir en allant de la gauche vers la droite.

1. **Un seul blason** : toutes les flèches sont tirées sur ce blason ,
2. **Deux blasons** : 2 flèches sont tirées sur le blason de gauche des 2 pas les plus à gauche, 2 flèches sont tirées sur le blason de droite des 2 pas les plus à droite.

☞ Lorsqu'il y a un archer pour un pas de tir, le pied du tireur ne doit pas être à plus de 6 pouces du piquet et arrière de celui-ci par rapport à la cible.

